

Des MCL Change Game



~~Zielbuidl~~

Wea ned woas, was higehn soi, der wead ned verstähn,
warum jetza Änderungen notwendig san - für sie seiba und für de Firma.

Vawirrung

~~Eakläan/
Zuahearn~~

Wer Menschen motivieren mecht, eana Vahoitn zu ändan,
der muas scho mit dene redn und zuahean.

Oblenung

~~Kompetenz/
Vastehn~~

Wer glaabt, er kons ned, oder er verstähts ned, was ma in da Zukunft braucht,
der befüacht, dass sei Firma in da Zukunft nimma da sei wead.

Fuacht

~~Werkzeigl~~

Soga de besten Mitarbeita ham koan Bock, wenn de Werkzeigl feahn
und sie eana Aufgabn ned schaffen kenan.

Frust

~~Oweigara~~

Ändarungen san anstrengend. Jeder wui an Lohn fúa sei Mühe.
Desweng san Belohnungen fúa de Änderungen Pflicht, wenn des glappn soi.

Langsama
Wandl

~~Aktions-
pläne~~

A guada Plan bringt Sichahait - aber fúa Änderungen muas ma flexibl bleim. De Eafahrung
zoagt: Je besa und durchdenkter der Rahma, desto besa kost im Detail improvisiern.

Duachanand