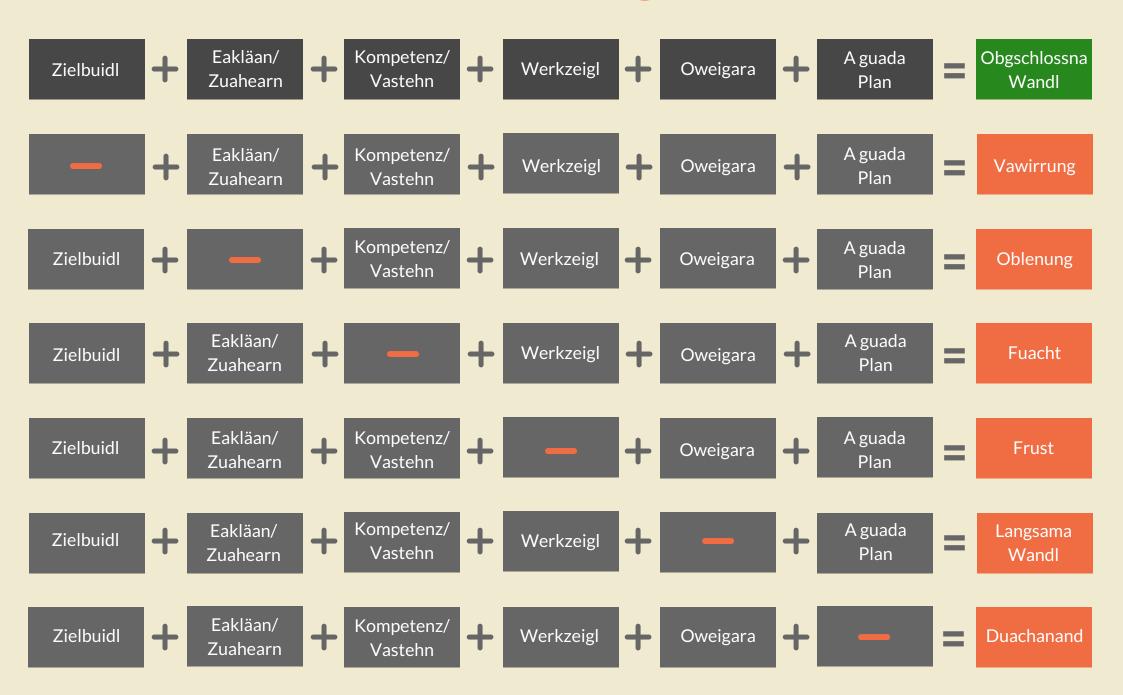
Des MCL Change Game



Zielbuidl

Wea ned woas, wos higehn soi, der wead ned verstähn, warum jetza Ändarungen notwendig san - für sie seiba und für de Firma.

Vawirrung

Eakläan/ Zuahearn

Wer Menschen motivieren mecht, eana Vahoitn zu ändan, der muas scho mit dene redn und zuahean.

Oblenung

Kompetenz/ Vastehn

Wer glaabt, er kons ned, oder er verstähts ned, wos ma in da Zukunft braucht, der befüacht, dass sei Firma in da Zukunft nimma da sei wead.

Fuacht

Werkzeigl

Soga de besten Mitarbeita ham koan Bock, wenn de Werkzeigl feahn und sie eana Aufgabn ned schaffen kenan.

Frust

Oweigara

Ändarungen san anstrengend. Jeder wui an Lohn füa sei Mühe. Desweng san Belohnungen füa de Ändarungen Pflicht, wenn des glappn soi.

Langsama Wandl

Aktionspläne A guada Plan bringt Sichahait - aber füa Ändarungen muas ma flexibl bleim. De Eafahrung zoagt: Je bessa und durchdenkter der Rahma, desto bessa kost im Detail improvisiern.

Duachanand

