

Dat MCL Change Game

Vörstellen	+	Gegensiedig Uttusch	+	Düchtigkeith/Verstahn	+	Hölpmiddels	+	Drievfedders	+	Hannels-plaans	=	De Wannel hett klappt
—	+	Gegensiedig Uttusch	+	Düchtigkeith/Verstahn	+	Hölpmiddels	+	Drievfedders	+	Hannels-plaans	=	Biesternis
Vörstellen	+	—	+	Düchtigkeith/Verstahn	+	Hölpmiddels	+	Drievfedders	+	Hannels-plaans	=	Aflehnen
Vörstellen	+	Gegensiedig Uttusch	+	—	+	Hölpmiddels	+	Drievfedders	+	Hannels-plaans	=	Bang in'e Bux
Vörstellen	+	Gegensiedig Uttusch	+	Düchtigkeith/Verstahn	+	—	+	Drievfedders	+	Hannels-plaans	=	Flapptrecken
Vörstellen	+	Gegensiedig Uttusch	+	Düchtigkeith/Verstahn	+	Hölpmiddels	+	—	+	Hannels-plaans	=	Suutjes Wanneln
Vörstellen	+	Gegensiedig Uttusch	+	Düchtigkeith/Verstahn	+	Hölpmiddels	+	Drievfedders	+	—	=	Kuddel-muddel

~~Vörstellen~~

Keen nich weet, wat dat Ännern tostannbringen sall, warrt nich begriepen, to wat dat Ümstellen nötig is - för sik sülvst as ok för de Organisatschoon.

Biesternis

~~Gegensiedig
Uttusch~~

Keen Minschen dorto rankriegen will, ehr Doon un Hanneln aftoännern, mutt mit ehr snacken, mutt ehr aver ok toluustern.

Aflehnen

~~Düchtigkeit/
Verstahn~~

Keen glöövt, nich to können or nich to verstahn, wat in Tokunft nötig is, blifft in de Nutiet stahn un hett Twiefel an sien Tokunft in'e Organisatschoon.

Bang in'e
Büx

~~Hölpmiddels~~

Ok Mitarbeiter mit de dullste Daatkraft verlehrt ehrn Drift, wenn se nich mit de nödigen Saken utstafeert warrt, üm ok de niegen Opgaven allerbest kloor to kriegen.

Flapp-
trecken

~~Drievfedders~~

Wat to verännern is 'n suer Stück Arbeit. Minschen wüllt för dat Bemöhen belohnt warrn. De Grött un Oort vun de Drievfellers köönt heel ünnerscheidlich sien - man ahn se geiht dat afsluut nich.

Suutjes
Wanneln

~~Hannels-
plaans~~

Plaans geevt Sekerheit, aver dat Verännern is nötig, üm wat in'e Gang to bring'n. Een is to de Insicht kamen: Je beter un faster de Rahmenplan utklamüstert worrn is, desto mehr Spielruum is för den Enkelplan dor.

Kuddel-
muddel